

Nationalmuseet søger Co-designer

Nationalmuseet tilbyder en 2-årig stilling som co-designer i et nyt forsknings- og formidlingsprogram om legende museumsoplevelser.

Er du god til brugerinddragelse i designprocesser og til at teste ideer, før de er færdigudviklede? Kan du stå i spidsen for at omsætte brugertests og samskabelse til konkrete indsigter og tidlige prototyper, der kan kvalificere koncepter og produkter? Og har du erfaring med eller mod på projektstyring, udvikling af nye designmetoder og samarbejde på tværs af kulturinstitutioner? Så er du dén, vi søger.

Nationalmuseet ønsker på tværs af sine besøgssteder at blive endnu bedre til at lave legende museumsoplevelser. Vi søger derfor en engageret og kvalificeret medarbejder til at være med til at stå for brugerinddragelse, -tests og udvikling i vores nye, strategiske forsknings- og formidlingsprogram, Moving Museums Through Play.

Moving Museums Through Play har til formål at undersøge, udvikle og evaluere legende oplevelsesdesigns i publikumsaktiviteter, undervisning og udstillinger på tværs af Nationalmuseets besøgssteder i perioden august 2024 til december 2027. Programmet, der er opdelt i tre spor, skal danne grundlaget for Nationalmuseets fremtidige arbejde med leg og skal blandt andet føre til flere legende museumsoplevelser for børn, unge og voksne på tværs af Nationalmuseets besøgssteder.

Stillingen som co-designer har fokus på hele designprocessen – fra første identifikation af behov til koncept, test og færdig oplevelse. Hvilke oplevelser, der vil være tale om, defineres i løbet af projektets indledende fase. Men der vil være tale om oplevelser i udstillingsrum på den ene eller anden måde. Projektet består af et lille team på ca. 8 personer med både design, forsknings- og formidlingsbaggrund. Du vil foruden projektholdet skulle arbejde sammen med formidlere og udviklere fra de besøgssteder, der er med i projektet. Det er derfor også vigtigt, at du naturligt har et fokus på det gode samarbejde, og er vant til at arbejde med procesfacilitering.

Arbejdsopgaver

Som co-designer vil dine væsentligste opgaver blive at:

- Hjælpe besøgsstederne med gennemførelse af brugerinddragelse, -tests og samskabelse med relevante målgrupper og eksperter
- Udvikle både tidlige og sene prototyper ud fra forskellige designprojekters behov

Indrykningsdato

28.11.2024

Ansøgningsfrist

16.12.2024

Virksomhedsnavn

Nationalmuseet

Fagområde



Billede / Design / Multimedie

Angiv type af ansættelse

Fuldtid

Navn på kontaktperson

Nanna Amalie Dahl

41206538

Søgstilling

<https://www.jobindex.dk/jobannonce/r12designer>

- Omsætte resultater af brugerinddragelse, -tests og samskabelse til konkrete indsigter, der kan kvalificere koncepter og produkter
- Bidrage til løbende udvikling af projektets overordnede designframework sammen med det øvrige projektteam
- Bidrage til løbende formidling af projektet og dets resultater, der hvor det giver mening

Kvalifikationer

Du har højst sandsynligt en lang videregående uddannelse inden for design eller inden for et designrelateret fag og flere års dokumenteret erhvervserfaring. Du har styr på dine design thinking tools, er naturligt målgruppens stemme i udviklingsprocesser og har et stort bagkatalog af metoder.

Måske har du direkte erfaring med udvikling af museumsudstillinger. Måske henter du din erfaring fra en hel anden kontekst, hvor brugeren også er i centrum og der både er et proces- og produktfokus. Du har lyst til at arbejde med legen som det centrale tema for de oplevelser, vi skaber – uanset målgruppen. Vi vægter derudover gode samarbejdsevner og erfaring med at kommunikere med mange forskellige faggrupper.

Løn- og ansættelsesvilkår

Det primære arbejdssted er Nationalmuseet København i enheden Udstillingsdesign og Projektledelse. Der vil være projektarbejde, som er forankret ude i landet – særligt på Skibene i Holbæk og Kongernes Jelling i Jelling. Derfor vil rejsedage i moderat omfang (2-4 dage om måneden – periodevis mere og mindre) være en del af stillingen.

Arbejdstiden er gennemsnitlig 37 timer ugentligt. Vi har flekstid. Løn- og ansættelsesvilkår fastsættes i henhold til Overenskomst for Akademikere i staten.

Stillingen er tidsbegrænset til 2 år, og ønskes besat den 1. februar 2024 eller snarest derefter.

Ansøgning

Nationalmuseet arbejder aktivt for ligestillingen blandt medarbejderne og opfordrer derfor alle kvalificerede uanset personlig baggrund til at søge stillingen.

Ansøgningen skal indeholde:

- Skriftlig motiveret ansøgning
- Curriculum vitae om uddannelse og hidtidig beskæftigelse samt andre færdigheder af relevans for stillingen

Skriftlig ansøgning sendes via vores elektroniske rekrutteringssystem på Nationalmuseets hjemmeside www.natmus.dk/job og skal være museet i hænde **senest mandag den 16. december 2024**. Samtaler vil blive afholdt i starten af det nye år.

Yderligere oplysninger om stillingen fås ved henvendelse til Oplevelses- og læringsdesigner, Nanna Amalie Dahl på telefon 4120 6538.