

Udstillingsdesigner

Kan du skabe rum, der får børn og unge til at stoppe op, gå på opdagelse og prøve én gang til? Og kan du følge dit design hele vejen fra de første skitser til den sidste detalje inden ibrugtagning? Så er du måske vores nye udstillingsdesigner

På Experimentarium skaber vi oplevelser, der vækker nysgerrighed og giver mennesker lyst til at udforske naturvidenskab og teknologi. Her skal design både begejstre, understøtte indholdet og holde til at blive brugt af mange år efter år.

Vi søger endnu en erfaren udstillingsdesigner med stærk rumlig forståelse, der kan tage det samlede designansvar for større oplevelsesprojekter. Med reference til chefen for udvikling af oplevelser, bliver du en del af vores tegnestue i hjemmebasen OPLEVELSER, hvor vi udvikler nye oplevelsesuniverser til Experimentarium i Hellerup og andre steder i Danmark.

Fra fælles idé til fysisk oplevelse

De bedste oplevelser udvikler vi sammen. Du er med fra de tidlige konceptfaser og bringer rum, form, materialer og brugernes færden ind i udviklingen. I tæt samarbejde med indholdsudviklere, projektledere og andre fagligheder omsætter du fælles idéer til fysiske oplevelser med en tydelig designmæssig retning. Du holder fast i helheden gennem hele projektet – også når materialer, økonomi eller praktiske forhold kræver, at en løsning skal gentænkes. Og du følger dine designleverancer helt frem til den færdige oplevelse.

Dine opgaver bliver blandt andet at:

- Tage det samlede designansvar for større udstillings- og oplevelsesprojekter
- Udvikle rumlige og visuelle løsninger, der forbinder indhold, målgruppe og brugeroplevelse
- Udarbejde skitser, grundplaner, målfaste tegninger, visualiseringer og materialevalg, der gør designet forståeligt og muligt at realisere
- Afprøve og kvalificere løsninger sammen med produktionsleder, håndværkere og eksterne leverandører
- Balancere designkvalitet med funktion, bæredygtighed, økonomi, drift og tidsplan
- Udvikle eksisterende oplevelser og løbende løse designopgaver i huset for at optimere brugernes oplevelse, når de besøger os

Du har ansvaret for designet og designkvaliteten. Projektleder og produktionsleder har ansvaret for projektering, produktionsplanlægning og produktionsledelse. Sammen sørger I for, at ambitionerne bliver til virkelighed.

På sigt kan du også få en central designrolle i udviklingen af nye Experimentarium Metropoler, hvor vores oplevelseskoncepter skal finde form i nye fysiske og arkitektoniske rammer.

Du har blik for rummet – og når i mål med dine opgaver

Indrykningsdato

26.10.2026

Ansøgningsfrist

15.11.2026

Virksomhedsnavn

Experimentarium

Lokation

Tuborg Havnevej 7, 2900 Gentofte

Fagområde



Billede / Design / Multimedie

Angiv type af ansættelse

Fuldtid

Navn på kontaktperson

Ditte Linde Thomsen

dittet@experimentarium.dk

Søg stilling

<https://www.jobindex.dk/jobannonce/h17094>

Du har solid erfaring med udstillingsdesign, oplevelsesdesign, scenografi eller andre komplekse rumlige designprojekter. Din uddannelse kan f.eks. være inden for arkitektur, spatial design eller et beslægtet område. Det vigtigste er, at du har dokumenteret erfaring med at føre større designopgaver fra koncept til færdig løsning. Du ved, hvad der skal til, når design skal fungere for forskellige brugere og holde til intensiv fysisk brug.

Vi forestiller os, at du:

- Har en stærk rumlig forståelse og kan skabe sammenhæng mellem helheden og de afgørende detaljer
- Arbejder sikkert i relevante tegne-, design- og visualiseringsværktøjer
- Er vant til tværfaglige projekter og kan formidle dine designvalg til mennesker med andre fagligheder
- Tænker brugernes behov, bevægelse og forskellige forudsætninger ind i dine løsninger
- Arbejder bevidst med materialevalg, holdbarhed, vedligeholdelse og muligheder for genbrug
- Skaber overblik over egne leverancer og tager ansvar for deadlines og rettidige afklaringer
- Erfaring med større arkitektoniske sammenhænge er en fordel

Du er idérig, legende og nysgerrig – og har lyst til at udfordre det oplagte. Samtidig er du pragmatisk nok til at finde en ny vej, når den første ikke kan bygges. Du kan forklare, hvad der er afgørende for designet, og finde gode kompromiser sammen med andre. Og så motiveres du både af de store udviklingsprojekter og de mindre opgaver, der får hele huset til at hænge sammen.

Et hus fuldt af nysgerrige kolleger

Hos os bliver du en del af et fagligt fællesskab, hvor designere, indholdsudviklere, projektledere, produktionsledere og håndværkere bringer forskellige perspektiver til bordet. Vi deler viden, prøver idéer af og hjælper hinanden med at skabe oplevelser, der virker i mødet med brugerne.

Vores værdier er **fokuserede, imødekommende og finurlige**. Det betyder blandt andet, at vi tager opgaven alvorligt, møder hinanden åbent og giver plads til de idéer, der får os til at tænke: 'Hvad nu hvis...?'

Vil du sætte dit præg på fremtidens Experimentarium?

Send din ansøgning, dit CV og en portfolio med udvalgte projekter senest den 15. november.

Vi glæder os til at se eksempler på realiserede projekter og høre om din rolle, dine designvalg og vejen fra de første idéer til den færdige løsning.

Har du spørgsmål til stillingen, er du velkommen til at kontakte Chef for udvikling af oplevelser Ditte Linde Thomsen på dittet@experimentarium.dk, hvorefter hun kontakter dig telefonisk.

Tiltrædelse: snarest muligt, men vi venter gerne på den rette.

Det er en forudsætning, at du kan fremvise en ren børneattest ved ansættelse på Experimentarium.