

Journalist

Vil du lave seriøs journalistik om gaming-industrien på Danmarks bedste it-medie?

Vil du være med til at sætte spot på en milliardindustri i rivende teknisk, økonomisk og kunstnerisk udvikling? Så er du måske den rette journalist til at sparke Version2's nye gamingsektion i gang.

Version2 er en del af Teknologiens Mediehus, og nu lancerer vi en splinterny satsning på seriøs journalistik om spilindustrien.

Gamingsektionen skal gå i dybden med de nyeste værktøjer og teknologier inden for spiludvikling og -design, men vil også følge de helt overordnede politiske og økonomiske rammer for branchen. Du kommer både til at skrive hårde nyheder, opslugende reportager og dybdegående portrætter af både den sofistikerede gamer og den hardcore spiludvikler.

Computerspil er nyt territorium for Version2, og der er derfor ikke noget, der hedder "plejer". Du kan i høj grad få lov at sætte dit præg på området, og som vores nye spiljournalist får du stor indflydelse på retningen i vores dækning af computerspil.

Som spiljournalist bliver du en daglig del af redaktionen. Det bliver dit ansvar at skrive hoveddelen af indholdet til den nye sektion, men du har hver dag mulighed for sparring med både redaktør og erfarne it-journalister på Version2.

Du har:

- Interesse for området - du er ikke nødvendigvis på landsholdet, men du synes at gaming er spændende og spiller gerne selv computerspil
- Mod på - også med et kritisk blik - at dykke ned i et teknologisk kompliceret felt, der er fyldt med folk, som lever og ånder både af det og for det
- En levende pen, der kan skrive, så også de yngre generationer gider at læse med.
- En stolthed i at ramme rigtigt i forhold til en dedikeret målgruppe

Du får:

Indrykningsdato

23.06.2021

Ansøgningsfrist

30.06.2021

Virksomhedsnavn

Teknologiens Mediehus

Lokation

Storkøbenhavn

Fagområde



Ikke kunstneriske jobs

Navn på kontaktperson

Redaktionschef Henning Mølsted

hm@ing.dk

40184590

Søgstilling

<https://www.mediajob.dk/jobsearch.visjob=15405>

- Et selvstændigt job med ansvar for dit eget fagområde, men også mulighed for tæt samarbejde og sparring med journalister og redaktør på Version2.
- 30 dygtige kolleger i et bredt redaktionelt miljø i Teknologiens Mediehus, der sætter troværdighed, dokumentation og præcision i højsædet.
- Plads i et mediehus i rivende udvikling, hvor tempo og ambitioner er høje, men hvor der også er højt humør og højt til loftet, og hvor alle respekterer hinanden.
- Arbejde på et seriøst medie, der nyder stor respekt blandt landets teknologer såvel som på Christiansborg og i det øvrige medielandskab.
- Udsigt ud over Københavns Havn fra vores adresse på Kalvebod Brygge 33, 1560 Kbh V.

Der er i første omgang tale om en projektansættelse på 18 måneder.

Send os en motiveret ansøgning med links til 2-3 gode eksempler på det arbejde, du tidligere har lavet. Ansøgningen sendes per mail til ansoegning@ing.dk. Ansøgningsfrist er onsdag 30. juni 2021 kl 12.00. Samtalerne vil så vidt muligt foregå i uge 27.

Vil du vide mere om stillingen, så kontakt redaktionschef Henning Mølsted på hm@ing.dk, tlf: 4018 4590. Vil du høre om Teknologiens Mediehus som arbejdsplads, kan du kontakte tillidsmand Ulrik Andersen ula@ing.dk.

Teknologiens Mediehus er den største udgiver i Danmark af medier om teknologi og videnskab. Vi producerer journalistik inden for alle områder af teknologi, ingeniørfag, it og naturvidenskab. Vore medier spænder over avis- og magasinproduktion, live events, messer, websites, nyhedsbreve og podcasts. Tilsammen råder vi over en række titler, der spænder fra overordnet dækning af teknologi målrettet en bred gruppe i samfundet til højt specialiseret formidling inden for nye teknologier og udvalgte brancher. Læs mere på teknologiensmediehus.dk