

Designer / arkitekt - Monstrum ApS

Hos MONSTRUM får du muligheden for at designe kunstneriske legepladser og samarbejde med nogle af verdens største arkitektvirksomheder. Vi designer og producerer tematiske legepladser med fokus på kunstnerisk kvalitet. Vi har blandt andet lavet en 22 meter lang nålefisk til Chelsea Waterside Park på Manhattan, en kæmpe blæksprutte til Gorky Park i Moskva, Rasmus Klump-skib og ubåd til Tivoli i København, en 10 meter høj dreng til havnefronten i Hong Kong og 9 rejselegepladser på toppen af LEGO House.

For nyligt har vi installeret 3 store legepladser til verdensudstillingen i Dubai 2021.

MONSTRUM: I krydsfeltet mellem arkitektur, kunst og produktion

Vi er en atypisk og uhøjtidelig tegnestue og produktionsvirksomhed, hvor du vil få ansvar for at følge projektet fra første kundekontakt og ide, gennem designudvikling, projektering til færdig legeplads. Som en del af vores team på 50 arkitekter, designere, kunstnere og byggere vil du komme til at arbejde med mange forskellige kreative opgaver i krydsfeltet mellem arkitektur, kunst, design og produktion. Alle vores legepladser er håndlavede af træ på vores værksted i Brøndby, hvorfra vi eksporterer

Indrykningsdato

25.01.2022

Ansøgningsfrist

11.02.2022

Virksomhedsnavn

Monstrum ApS

Lokation

2605 Brøndby

Fagområde



Billede / Design /
Multimedia

Angiv type af ansættelse

Fuldtid

Navn på kontaktperson

Monstrum ApS

til hele verden. Se mere
på monstrum.dk og www.facebook.com/MONSTRUM.dk.

Vores sociale ansvar – hjertet med på arbejde

MONSTRUM er en virksomhed, der lægger stor vægt på oplevelser, tryghed, udfordringer, ansvar og at udnytte de muligheder og udfordringer, der viser sig hen ad vejen. Ligesom dette er opskriften på en god legeplads, er det også en god rettesnor for, hvordan vi gerne vil udvikle vores virksomhed.

MONSTRUMs vigtigste ressource er vores medarbejdere og den ekspertise, vi har bygget op igennem årene. For at MONSTRUM kan få det bedst mulige ud af vores potentiale, er det vigtigt, at alle er glade og motiverede hver dag, de møder på arbejde, og interesserede i at gøre deres yderste for at lave imponerende legepladser og repræsentere MONSTRUM på en god måde. Vi har derfor valgt at satse hårdt på en social profil, som både er motiverende, og vi kan være stolte af. Læs mere her: monstrum.dk.

Vi søger en arkitekt/designer med tiltrædelse hurtigst mulig

Vi søger efter en dygtig arkitekt, der kan være med til at designe legepladser, der sparker benene væk under kunderne. Vi satser hårdt på det kunstneriske udtryk.

Som designer/projektleder er dine arbejdsopgaver at:

- Afstemme kundens ønsker og behov
- Modellere smukke legepladser op i Rhino
- Lave flotte visualiseringer/renderinger, der sælger projektet
- Lave præsentationer i InDesign
- Holde styr på deadlines

Det er vigtigt, at du:

- Kan arbejde i Rhino
- Er kendt i Adobe-pakken: særligt Photoshop og InDesign
- Arbejder engageret, selvstændigt og ikke er bange for at tage ansvar
- Er struktureret
- Har økonomisk sans

Praktisk

Arbejdstid: 07:00-15:00

Start: Snarest mulig

SU: **11. februar 2022**

Vi bor på Engager 3, 2605 Brøndby

Send os en kort ansøgning inkl. CV med foto og en portfolio med relevant arbejde (gerne visualiseringer og 3D-arbejde) snarest til **post@monstrum.dk**.

Vi går en spændende tid i møde med mange nye projekter og håber, at du har lyst til at være en del af vores team.