

Kreativ grafisk designer til Digital Læring

Er du en engageret grafisk designer klar til at forme fremtidens digitale læringsoplevelser? Vi søger en ny kollega til vores team af digitale læringskonsulenter.

Om jobbet

Som kreativ grafisk designer vil du være i frontlinjen i produktionen af digitale produkter for Københavns Kommune, hvor du ikke blot vil skabe e-læringskurser og forklarende videoer med animationer, men også spille en aktiv rolle i at udvikle nytænkende digitale læringsoplevelser.

Du vil få ansvaret for vores portefølje af e-læringskurser, explainers o. lign., herunder at

- udvikle grafisk materiale og visuel identitet
- skabe engagerende animationer
- programmere e-læringskurser i Articulate Storyline

Hvorfor arbejde hos os?

Vi tror på, at den mest effektive læring opstår gennem tæt samarbejde og iterativ udvikling. Hos os får du mulighed for aktivt at bidrage med dine ideer og kreativitet i samarbejde med kolleger og kunder fra alle forvaltninger i Københavns Kommune. Din passion for visuel formidling vil være med til at skabe innovative læringsløsninger og forbedre den digitale indlæringsproces i en stor organisation under konstant forandring.

Det professionelle og sociale arbejdsmiljø

Vores arbejdsmiljø er kendetegnet ved samarbejde og støtte til faglig udvikling. Du vil arbejde i et team, der værdsætter mangfoldighed og idérigdom. Vi er tæt sammentømret og drevet af faglig og personlig sparring, hvor alle bidrager til processen og den samlede leverance. Det er derfor vigtigt, at du byder ind i forhold til at hjælpe dine kolleger undervejs og forstår vigtigheden af, at du i mange tilfælde er en del af andres opgaver.

Indrykningsdato

14.04.2024

Ansøgningsfrist

12.05.2024

Virksomhedsnavn

Københavns Kommune

Fagområde



Billede / Design / Multimedie

Angiv type af ansættelse

Fuldtid

Navn på kontaktperson

Rasmus Rønberg

3051 7614

Søgstilling

<https://www.kk.dk/ledigestillinger/kreativ-grafisk-designer-til-digital-laering>

I Digital Læring leverer vi løsninger som ethvert konsulentfirma inden for området.

- Vi afholder kundesamtaler – fra behovsaflæring og forventningsafstemning til implementering af løsningen.
- Vi udvikler koncept- og læringsdesign gennem designprocesser i samarbejde med kunden.
- Vi leverer projektbeskrivelse, produktionsplan, økonomiske estimater og prototype og sørger for, at alle deadlines overholdes.
- Vi producerer manuskript, animation, video, foto og programmering af interaktive læringsoplevelser.
- Vi leverer et færdigt produkt og afregner efterfølgende projektet.

Dine kompetencer

Du er passioneret i forhold til at skabe engagerende læringsoplevelser, og vi forventer, at du har erfaring med:

- Grafisk design og animation: Minimum to års erfaring inden for grafisk design og animation er afgørende for at skabe visuelt tiltalende og dynamiske digitale læringsmaterialer.
- Articulate Storyline: I jobbet skal man skabe og programmere e-læringskurser, og det er derfor vigtigt, at man kan beherske Articulate Storyline med minimums et års erfaring.
- Adobe Creative Suite: Evnen til at arbejde flydende i Adobe Photoshop, Illustrator og Animate er væsentlig for at kunne manipulere og forbedre grafiske elementer samt skabe animationer og interaktive indholdselementer.

Du passer ind i vores forventninger om at have:

- Kreativt tankesæt: Evnen til at tænke kreativt og innovativt er vigtig for at udvikle læringsmateriale, der ikke kun informerer, men også engagerer og inspirerer målgruppen.
- Gode samarbejdsevner: Du samarbejder med kolleger og kunder fra alle syv forvaltninger i Københavns Kommune. Du evner at arbejde effektivt i et teammiljø og samarbejder omkring designprocesser.
- Iterativ udvikling: Designet involverer digitale læringsoplevelser, og det er vigtigt at have erfaring med iterative designprocesser, hvor feedback fra brugere og interessenter inkorporeres for at forbedre kvaliteten af det digitale indhold over tid.

Det er desuden en fordel, hvis du evner hurtigt at identificere og løse designudfordringer og forstår vigtigheden i at afhjælpe tekniske problemer, da der arbejdes med komplekse digitale læringssystemer. Derudover formidler du dine ideer og præsenterer dit design til både kolleger og kunder, og du trives

med at kommunikere på tværs af vores forvaltninger og samarbejdspartnere.

Du har en uddannelse inden for grafisk design, multimediedesign eller tilsvarende.

Løn- og ansættelsesvilkår

Vi tilbyder løn- og ansættelsesvilkår efter kvalifikationer og i henhold til gældende overenskomst.

Dit arbejdssted er Nyropsgade 3, København V, hvor Digital Læring indgår organisatorisk i Center for Økonomi, Digitalisering og Organisation i Kultur- og Fritidsforvaltningen i Københavns Kommune.

Stillingen er en fastansættelse fra den 1. august 2024 eller snarest herefter.

Vi indhenter reference i forbindelse med ansættelsen.

Mere information

Har du spørgsmål vedrørende stillingen eller øvrige arbejdsforhold, kan du henvende dig til fagkoordinator for Digital Læring, Rasmus Rønberg på 3051 7614.

Søg via linket senest søndag 12. maj 2024

Vi forventer at holde første samtale onsdag den 22. maj 2024, hvor du skal medbringe eksempler på tidligere opgaver inden for grafisk design og animation. Anden samtale forventes afholdt tirsdag den 28. maj 2024. Der vil være en case, som skal løses i forbindelse med 2. samtale.

Kultur- og Fritidsforvaltningen

Kultur- og Fritidsforvaltningen er Danmarks største kulturforvaltning. Vores arbejdsopgaver spænder bredt fra idræt, kultur og borgerservice til huslejenævn, folkeregister, vælser og afvikling af valg og folkeafstemninger. I Kultur- og Fritidsforvaltningen arbejder vi for at skabe de bedste rammer for kultur- og fritidslivet i København – og i samarbejde med københavnernes at skabe en by, der lever og udvikler sig. Vi er en politisk ledet organisation og har til opgave at understøtte og udleve politiske beslutninger. Alt sammen med det overordnede formål at give københavnernes et bedre kultur- og fritidsliv og være en åben og professionel indgang til Københavns Kommune.